



JEUX DE CORDE

Âge: dès 7 ans

Durée: 30 min

Matériel: des cordes

LA BALANÇOIRE

Dans une pelouse, deux personnes tiennent une corde et la balancent de droite à gauche pendant que les autres joueurs passent au-dessus, les uns à la suite des autres. Dès que l'enfant touche la corde, il est éliminé. Moins il reste de joueurs, plus la corde va vite. Le dernier en place remporte la partie.

LE MANÈGE

Les enfants se placent en cercle et le meneur se met au milieu. Il tient la corde par un seul bout et la fait tourner autour de lui au ras du sol. Les autres enfants doivent sauter par-dessus la corde sans la toucher, sinon ils sont éliminés. Le dernier qui reste a gagné ! Variez la vitesse le sens de rotation et la vitesse.

LA CORDE QUI TOURNE

Les joueurs forment une ligne face à la corde. 2 personnes tiennent une longue corde et la font tourner



(grands cercles lents), en débutant dans la direction opposée à la ligne de joueurs. Les joueurs doivent à tour de rôle passer sous la corde pour traverser, sans la toucher.

LE SERPENT

Les enfants doivent éviter le serpent. 2 joueurs font onduler une corde sur le sol (ou à quelques centimètres au-dessus) pendant que les participants du milieu sautent par-dessus. Au fur et à mesure, l'amplitude et la vitesse de ces ondulations augmentent pour compliquer la tâche des participants. Déterminez ensemble la faute éliminatoire : de simplement toucher la corde ou de vraiment se prendre les pieds dedans. La dernière personne qui reste a gagné.



Animagique



www.animagique.be