



JEUX D'IMPROVISATION

Âge: dès 8 ans

Durée: 15 min par jeu

Matériel: aucun

DÉROULEMENT

Le regard minute

Un participant se met debout, relâché et détendu, seul face au groupe. Il doit regarder l'assemblée en plongeant son regard dans celui de chacun des membres de cette assemblée pendant trois secondes. Il a un temps donné pour effectuer sa tâche, une minute par exemple. C'est à lui d'estimer le temps qui s'est écoulé. Il donne le top du début et celui de la fin.



Mime de chanson

Par groupes de 3 ou 4, se concerter et imaginer un mime d'après une chanson enfantine. Les participants ont 5 minutes de préparation. Puis les groupes chacun à leur tour miment la chanson au public qui doit en trouver le titre.



Bizarri'ô métier

Par groupe de 2 ou 3, les participants ont quelques minutes pour trouver plusieurs métiers imaginaires. Par exemple : le conteur de gouttes d'eau, le cacheur de lune, l'épuratrice de mauvaise pensée...

Une fois ce temps d'échange, chaque participant choisit individuellement un métier.

Tout le monde se rassoit dans l'espace spectateur et une personne vient en scène expliquer son métier. Les spectateurs lui posent des questions auxquelles l'inventeur répond, mais auxquelles il ne peut pas répondre par non. Il doit accepter toutes les propositions des spectateurs et improviser. Lors que la personne refuse, par un non ou en essayant de contourner la question, il a perdu et retourne à sa place. Un autre va improviser et ainsi de suite.

