



LA RIVE ET LA MARE

Âge: dès 3 ans

Durée: 15-20 min

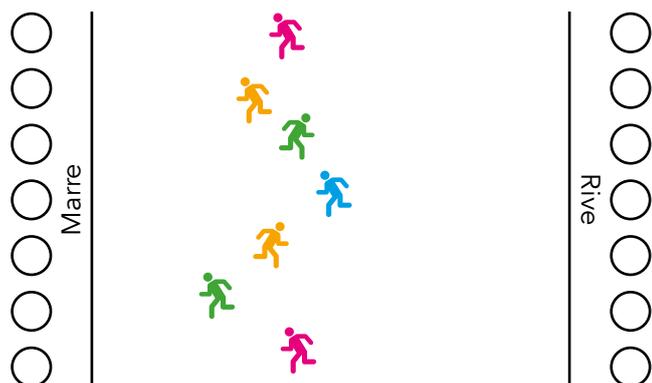
Matériel:

- craies
- cerceaux
- l'histoire à raconter

DÉROULEMENT



- Tracer deux lignes l'une en face de l'autre à 5-6 m de distance. D'un côté c'est la "Mare" et de l'autre côté c'est la "Rive".;
- Derrière chaque ligne, dans ces deux zones, il y a des cerceaux espacés de 2m qui correspondent à l'endroit où les enfants devront se placer.
- Les enfants se placent entre les deux lignes (en respectant la distanciation) et l'animateur se place à l'extérieur et fait le meneur du jeu.
- L'animateur raconte une histoire qui va emmener les enfants tantôt vers la marre, tantôt vers la rive. Lorsque qu'il dit le mot "marre", les enfants doivent courir jusqu'à la ligne du côté de la marre et sauter à pieds joints dans un cerceau. Lorsque l'animateur dit "dans la rive", les enfants courent et sautent à pieds joints du côté de la rive.
- Les joueurs qui se trompent sont éliminés.
- Une fois que les règles ont bien été assimilées par tout le monde le meneur va tenter d'induire en erreur les joueurs afin de les éliminer.
- Si les joueurs sont déjà "dans la marre" et que le meneur prononce "dans la marre", ils ne devront pas bouger, de même s'il prononce "sur la rive" alors qu'ils y sont déjà au risque d'être éliminé.



VARIANTES

- Changer de meneur, changer de thème
- Pour les plus grands, mettre des cerceaux de différentes couleurs partout dans la cour, raconter une histoire et quand on cite une couleur, il faut aller dans un cerceau correspondant



Animagique



www.animagique.be