



PAN

Âge: dès 7 ans

Durée: 20 min

Matériel: Aucun

DÉROULEMENT

- Tout le monde forme un cercle et tend ses deux pistolets mimés avec les doigts.
- Quelqu'un va au centre. Il crie un prénom.
- La personne dont on a prononcé le prénom se baisse. Ses deux voisins (celui de droite et celui de gauche) se retournent et se tirent l'un sur l'autre en criant pan!
- Le premier qui a crié a gagné.
- Le perdant perd un de ses deux pistolets. Et ainsi de suite.
- Tu peux organiser un duel entre les deux dernières personnes. Elles se mettent dos à dos et font 10 pas chacune dans leur direction puis se retournent le plus vite possible en criant pan! La plus rapide a gagné.



Ce jeu peut être utilisé en début de plaine ou de séjour pour apprendre les prénoms :

Les voisins du joueur visé ne doivent pas dire «PAN!» mais le prénom de l'autre joueur. Le dernier à le dire (ou celui qui ne trouve pas le prénom de l'autre) perd.

VARIANTES

Les joueurs se dispersent au maximum. Quand l'animateur cite 2 prénoms, ceux-ci doivent se tuer mutuellement en désignant l'endroit où est placé son adversaire et en criant «pan t'es mort + plus l'endroit du partenaire». Le joueur mort peut «renaître» s'il parvient à tuer les deux personnes citées par la suite avant que l'une d'entre elles ne se fasse tuer.



Animagique

