



# 60 SECONDES CHRONO

**Âge:** dès 7 ans

**Durée:** 1 h

- Matériel:**
- des gobelets
  - puzzle facile
  - corde
  - bouteilles vides
  - ballons de baudruche
  - 5 verres et 5 petites cuillères
  - 5 cintres
  - un biscuit
  - un bic accroché au bout d'une corde ou ficelle



## DÉROULEMENT

Activité inspirée du jeu 60 secondes chrono.

- Les enfants sont répartis en plusieurs équipes. Celles-ci sont installées en arc de cercle face au présentateur. De plus, ils sont assis dans des cerceaux afin de respecter les distances.
- Pour la réalisation des épreuves, un membre par équipe est désigné pour venir réaliser l'épreuve qui est réalisée sur une table (une table par équipe). Après chaque épreuve, on nettoie la table.
- Entre chaque épreuve, une musique est lancée pour mettre l'ambiance et pour changer le matériel.

## LES ÉPREUVES:

1. **Pyramide de gobelets.** Une pile de gobelets par équipe. Réaliser une pyramide le plus rapidement possible et puis la défaire immédiatement et reformer la pile.
2. **Puzzle.** Un puzzle très simple à reconstituer est proposé. Il faut le réaliser les yeux bandés.
3. **Renversant.** Chaque joueur à une corde de 30cm dans le dos. Il doit faire tomber les bouteilles qui sont sur la table à l'aide de la corde et sans les mains.
4. **Force d'Éole.** Faire tomber les gobelets grâce aux ballons de baudruche gonflés et en expulsant l'air de ceux-ci.
5. **La cuillère.** 5 verres sont sur la table. À l'aide d'une cuillère, éjecter une autre cuillère dans le premier verre, puis dans le 2e...
6. **La garde-robe.** 5 cintres doivent être maintenus en équilibre les uns aux autres pendant 5 secondes. Ceux-ci doivent former une chaîne et ils ne peuvent pas être accrochés aux extrémités.
7. **Le manchot glouton.** Le joueur doit placer un biscuit sur son front et sans s'aider des mains, il doit réussir à le manger sans le faire tomber.
8. **Le pendule.** Les joueurs ont un bic attaché à leur taille à l'aide d'une ficelle. Ils doivent réussir à faire rentrer ce bic dans 3 bouteilles.

