

# COURSE D'AVIONS

**Âge:** dès 5 ans

**Durée:** 30 min

**Matériel:**

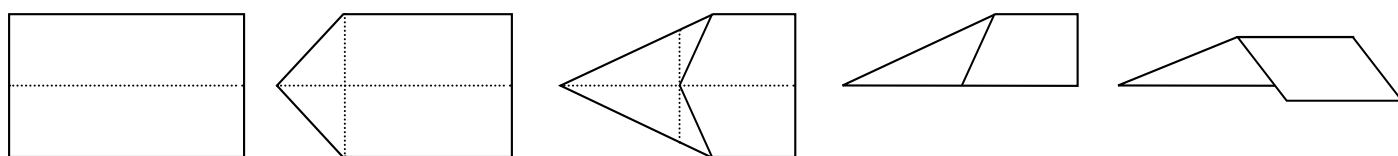
- des feuilles de papier
- des cibles au choix

## DÉROULEMENT

Chaque enfant crée son avion en papier et le décore pour qu'il soit original. Cela permettra de pouvoir facilement retrouver le sien! Que la compétition commence!

### Pour créer l'avion en papier:

- Prendre une feuille A4 et la plier en 2 dans le sens de la longueur. Bien marquer le pli.
- Ouvrir la feuille et amener 2 coins sur la ligne de pli.
- Amener les diagonales créées sur le pli du milieu.
- Retourner l'avion et plier-le en deux.
- Plier les bords supérieurs en ouvrant ceux-ci et plier pour qu'il dépasse un peu du bord inférieur (pour créer les ailes)
- Relever légèrement les ailes pour qu'elles soient à l'horizontale. Votre avion est terminé.



### Que le jeu commence:

L'enfant se place derrière une ligne bien définie face aux cibles. Ensuite, il lance son avion et va le récupérer avant que le suivant ne le lance pour éviter les contacts.

L'enfant récolte des points en fonction de la zone où a atterri son avion. L'animateur (ou l'enfant lui-même s'il en est capable) compte et accumule les points.

### Les cibles:

- un grand panneau avec des trous à viser : plus le trou est petit, plus il vaut de points!
- à la craie une gradation de points au sol: plus l'avion va loin, plus il a de points!

## VARIANTES

Créer deux parcours identiques. Ces parcours comportent des traces au sol et des cerceaux. Les traces délimitent l'endroit où le joueur doit se placer pour lancer l'avion dans le cerceau, s'il réussit, il passe à la trace et au cerceau suivant. S'il rate, il recommence au niveau qu'il a raté. Quand le parcours est réalisé dans son entièreté, on donne le relais au suivant.



Animagique



[www.animagique.be](http://www.animagique.be)