



L'EXPLORATEUR MYOPE

Âge: dès 7 ans

Durée: 30 min

Matériel:

- Un carnet de voyage
- Un bic un par un enfant

DÉROULEMENT

Ce jeu est intéressant pour visiter un endroit méconnu, mais aussi pour découvrir un environnement familier sous un autre angle. La version proposée sera axée sur une balade au bois.

L'important pour l'animateur va être de bien baliser le parcours avant l'activité et de créer une histoire autour du lieu. Cela permettra de créer un carnet de voyage dans lequel les enfants se plongeront pour la suite de l'activité.

Dans le carnet, l'animateur aura placé des erreurs. L'objectif pour les enfants va être de retrouver les incohérences entre le carnet et la réalité.



LANCEMENT DU JEU

"J'ai retrouvé un vieux carnet dans le grenier de mon grand-père, il explique la vieille légende du bois. En le parcourant, j'en ai conclu qu'il s'agissait bien du bois non loin de la plaine. Allons vérifier que je ne me trompe pas, mais avant voici une copie du carnet de mon grand-père !" (une copie par enfant)



IDÉES POUR LE DÉBUT DU CARNET

Cette légende raconte qu'un jour...

Depuis ce jour, il est entouré de barrières bleues (en vrai elles sont vertes).

Près d'un sentier bordé d'arbres s'élève une stèle (en fait c'est un simple poteau près du sentier)...

Les parenthèses ne sont pas présentes dans le carnet, c'est aux enfants à trouver les différences entre le carnet et la réalité.

À la fin de la balade, on reprend l'histoire depuis le début et on regarde qui a trouvé le plus d'erreurs.



Animagique



www.animagique.be