



# LE RÉVEIL

**Âge:** dès 7 ans

**Durée:** 30 min

**Matériel:** • Un réveil

## DÉROULEMENT

- L'animateur cache un réveil dans la plaine, un bois... en prenant soin de délimiter le terrain de jeu.
- Ce réveil est réglé pour sonner une demi-heure après le début de l'activité (15 minutes si l'endroit est plus restreint).
- Les enfants s'organisent comme ils veulent pour retrouver le réveil avant que sa sonnerie ne se déclenche.
- Veille à placer celui-ci dans un endroit accessible pour tous.
- Le seul à toucher le réveil est l'animateur.
- Il faut respecter les distances en partant individuellement à la recherche du réveil.



## VARIANTES

### **Variante compétitive entre 2 équipes:**

Deux équipes sont constituées et une zone est attribuée à chaque équipe. Dans cette zone, chaque équipe cache un réveil. Celui-ci est prévu pour sonner 45min après le début de l'activité (un animateur dans chaque camp).

Au top, les équipes partent à la recherche du réveil adverse. Chaque fois que le réveil est trouvé, la sonnerie peut être décalée de deux minutes (45' => 47'). Une fois que le réveil à été trouvé, il peut être caché autre part dans la zone. L'équipe gagnante est celle dont le réveil sonne en premier.

### **Variante coopérative:**

Avant d'arriver dans la zone de recherche, l'équipe doit faire des défis coopératifs comme par exemple:

- vider un seau d'eau dans un autre seau placé à 5 m du premier à l'aide de cuillères à soupe
- résoudre un long calcul ou une charade
- se ranger dans l'ordre croissant selon leur mois de naissance, selon l'heure à laquelle ils se sont réveillés le matin ...
- tirer une lourde charge sur 10 mètres ...

Attention de bien faire le parcours puis trouver le réveil dans la zone délimitée avant qu'il ne sonne.

