



LE LABYRINTHE

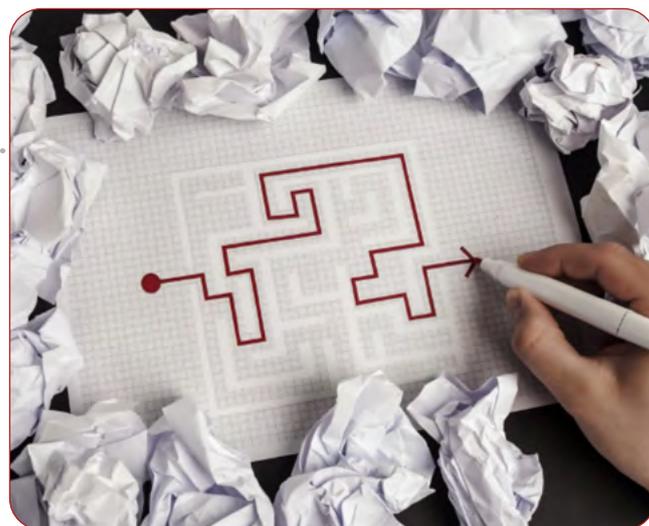
Âge: dès 9 ans

Durée: 30 min

Matériel:

- Feuille
- Bic
- Dés

DÉROULEMENT



- Chaque enfant reçoit une feuille quadrillée (une demi-A4 ou 1/4). Sur cette feuille, il y a un départ et une arrivée.
- Chaque joueur va devoir atteindre l'arrivée en lançant son dé (à tour de rôle). Suivant le chiffre du dé, le joueur peut avancer d'autant de cases que le nombre indiqué par le dé dans la direction souhaitée.
- Attention, des murs sont cachés !! A vous de trouver la sortie.
- L'animateur a une feuille avec les murs dessinés. Il doit être super attentif et gérer les déplacements de chaque joueur.
- Si un joueur fait 6, il peut choisir d'avancer dans une seule direction ou dans plusieurs (ex: 2 à droite puis 2 devant et 2 à droite).
- Le jeune valide son déplacement et ensuite l'animateur a deux possibilités:
 - il lui dit qu'il peut exécuter l'ensemble de son déplacement
 - il lui dit qu'il allait toucher un mur et donc l'ensemble de son déplacement est perdu.
- Le but est d'arriver le plus rapidement possible à la sortie.

VARIANTES

Ce jeu peut aussi se jouer en taille réelle en utilisant un sol carrelé par exemple ou en dessinant un damier à la craie. L'enfant prend alors le rôle du pion.

Voici 2 variantes en taille réelle.

• **COOPÉRATIF:** chacun à son tour joue sur un grand plateau de jeu dessiné au sol. Le joueur avance jusqu'à ce qu'il rencontre un mur. Là il doit repartir dans la file et c'est le deuxième joueur qui démarre, qui doit avoir retenu ce que le joueur a fait avant lui. Il faut donc bien être attentif, c'est coopératif.

• **COMPÉTITIF:** faire deux équipes. Une commence d'un côté, la deuxième de l'autre. La première équipe à être arrivée de l'autre côté gagne. **Truc:** être attentif à ce que fait son équipe, mais aussi à ce que fait l'autre équipe!



Animagique



www.animagique.be