



# COURSE DES CERCEAUX

**Âge:** dès 6 ans

**Durée:** 20 min

**Matériel:**

- des cerceaux - un par enfant
- des cônes - un par enfant

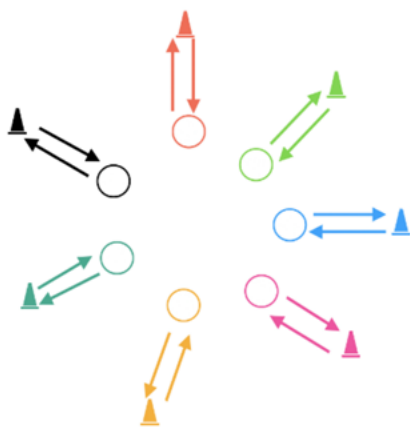
## DÉROULEMENT

Voici un cavalier en selle revisité...

- Les cerceaux sont placés au sol et forment un cercle (1m50 sépare chaque cerceau). Chaque enfant se place dans un cerceau.
- Au top de l'animateur, chaque enfant fait remonter le cerceau autour de lui pour l'enlever par la tête puis le replace au sol.



- Une fois placé au sol, le joueur doit se retourner et aller toucher un cône (un par enfant) situé 15 mètres derrière lui puis il revient à sa place initiale, reprend le cerceau en le faisant passer par sa tête en premier pour le replacer au sol.
- Le premier d'une manche gagne 1 point. Celui qui obtient 5 points gagne la partie.



## VARIANTES

- Tenir une cuillère en main avec une balle de ping-pong qu'il ne faut pas faire tomber. Si la balle tombe, je la récupère et je reste immobilisé 3 secondes. Je compte tout haut : "1 crocodile, 2 crocodiles, 3 crocodiles".
- Version kangourou en sautant. Version serpent en rampant. Version à reculons. Version "sans les mains".
- A deux équipes. Une des équipes est dans les cerceaux et réalise le jeu de base à la différence que

les joueurs le font en relais (d'abord le vert, puis le bleu,...). Pendant ce temps, la deuxième équipe réalise un relais en tournant autour du cercle (attention de bien garder les distances entre les enfants. Pour le relais il faut juste passer une ligne pour que le suivant puisse démarrer). Quand les joueurs de la deuxième équipe sont tous passés, on comptabilise le nombre de passage de l'équipe 1. A noter que si tous les joueurs de l'équipe 1 sont passés une fois et que l'équipe 2 n'a pas fini, le tour recommence pour l'équipe 1.



Animagique



[www.animagique.be](http://www.animagique.be)