

DODGEBALL-19

Âge: dès 8 ans

Durée: 30 min

Matériel:

- Craie pour délimiter le terrain
- 6 balles (en mousse de préférence)

DÉROULEMENT

Voici le Dodgeball adapté avec les mesures de distanciation. Attention, il faut bien se laver les mains avant le début du jeu et à la fin.

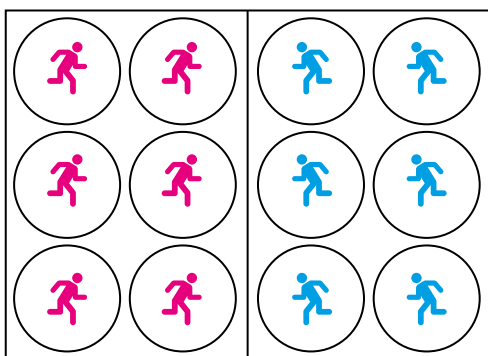
Formez deux équipes de +/- 6 joueurs et préparez 6 ballons (3 par équipe), sur un terrain rectangulaire séparé en deux. Chaque partie de demi-terrain est séparée en différentes zones (une par joueur pour maintenir un minimum



de 1m50 entre les joueurs). Les joueurs avec ballon doivent essayer de toucher les adversaires sans sortir de leur camp. Ils doivent également esquiver les ballons provenant de l'équipe adverse.

Si un joueur est touché, celui-ci est éliminé. Il peut revenir si quelqu'un de son équipe attrape un ballon lancé par l'équipe adverse en plein vol. Si un ballon sort de la zone de jeu, l'animateur va le chercher pour le remettre en jeu. Si la balle touche le visage d'un enfant, elle est remplacée par une autre.

L'équipe qui a éliminé tous ses adversaires est déclarée vainqueur.



VERSION CLASSIQUE

Le jeu se déroule sur un terrain rectangulaire de 8 sur 17 m. Le but est d'éliminer un maximum de joueur adverse en 3 minutes (durée d'une manche). Un match dure 30' et il y a autant de manches que possible. Le vainqueur d'une manche est l'équipe qui a éliminé le plus de joueurs adverses et gagne 2 points. S'il y a égalité, 1 point est donné à chaque équipe. Au départ, les balles sont placées sur la ligne médiane et les joueurs sont de chaque côté du terrain. Au lancement de la partie, les joueurs se précipitent pour récupérer une balle (étape appe-

lée "Rush"). Ensuite, les joueurs doivent reculer derrière une ligne ou lancer la balle vers un coéquipier qui est déjà derrière cette ligne pour pouvoir attaquer et éliminer les joueurs adverses. Pour se protéger, il faut esquiver les balles ou se défendre avec l'une d'elle en l'utilisant comme bouclier.

Comment être éliminé ?

- Si je me fais toucher par un tir adverse sans que la balle ne touche le sol au préalable.
- En me protégeant, si j'envoie le ballon sur une partie de mon corps.

- Si un joueur adverse réceptionne au vol la balle.
- Une faute : les lignes extérieures ne faisant pas partie du terrain, si on marche sur une d'entre-elles, il y a élimination.
- Si on bloque la balle avec un autre ballon et qu'un partenaire la réceptionne au vol, le lanceur est éliminé.
- Si un ballon touche plusieurs joueurs avant de toucher le sol, ils sont tous éliminés.
- Si en me protégeant, le ballon est envoyé sur un partenaire (sans que le ballon touche le sol), il est éliminé.



Animagique



www.animagique.be