



MORPION GÉANT

Âge: dès 8 ans

Durée: 30 min

Matériel:

- des cerceaux
- des foulards

DÉROULEMENT



A la base, le morpion est un jeu de réflexion pour deux joueurs. Le but est de créer le premier un alignement de trois symboles sur une grille. Le jeu se joue généralement avec papier et crayon.

Ici nous allons présenter une version dynamique de ce jeu:

- Avec des cerceaux ou à la craie, créer le plateau de jeu au sol: 3 cerceaux de haut sur 3 cerceaux de large.
- L'animateur crée deux équipes qui à chacune trois foulards d'une couleur.
- Au top, les deux premiers joueurs de chaque équipe vont courir pour aller poser un foulard dans une case de la grille.
- Ils doivent ensuite revenir pour donner le relais fictif en passant la ligne de relais tracée au sol (attention de bien garder les distances entre chacun).
- Le deuxième joueur va à son tour poser un foulard dans un autre cerceau. Une fois le troisième foulard déposé, le quatrième joueur doit déplacer, avec le pied, un des foulards de son équipe.
- Il peut donc essayer de bloquer l'autre équipe ou de faire gagner la sienne. Attention, il ne peut y avoir qu'un seul foulard par cercle.
- Le jeu se termine quand une équipe a réussi à aligner ses 3 foulards, verticalement, horizontalement ou en diagonale.

VARIANTES

- mettre des obstacles avant d'arriver aux cerceaux
- varier la méthode de déplacement (en arrière, à cloche-pied...)
- agrandir le nombre de cerceaux pour que la suite de foulard soit plus grande



Animagique



www.animagique.be