



# PIEDTANQUE

**Âge:** dès 6 ans

**Durée:** 30 min

- Matériel:**
- Ses chaussures
  - cochonnet
  - haie
  - corde

## DÉROULEMENT

Les règles de bases sont les mêmes que pour la pétanque:

- Pour débiter, un des joueurs trace un cercle au sol et se place à l'intérieur. Ensuite, il lance le cochonnet (à entre 6 et 10 mètres du cercle).
- Le joueur qui a lancé le cochonnet lance la première boule de manière à être le plus près possible de celui-ci.
- Ensuite, le joueur adverse essaie à son tour de se placer au plus près du petit en tirant ou en pointant la boule du joueur précédent.
- Une partie se joue en 13 points.

Le cochonnet sera toujours lancé par la même personne.

Pour la version pied'tanque, les boules sont remplacées par des chaussures. Pour lancer sa chaussure, le joueur la retire et la lance avec la pointe de ses pieds.



## IDÉES EN +: LE SHOE OLYMPIQUE GAMES

**Le lancer en longueur:** se tenir en équilibre sur une jambe, l'autre est tendue avec la chaussure un peu retirée. L'enfant doit prendre de l'élan en réalisant une rotation de hanche et lancer le plus loin possible sa chaussure.

**Le lancer en hauteur:** on attache une corde tendue horizontalement à un poteau. On essaie de lancer sa chaussure, toujours à son pied, au dessus de la corde. Si on réussit, on monte la corde de plus en plus haut.

**La distance chaussure:** lancer sa chaussure le plus haut possible avec le pied. Pendant qu'elle est en l'air, l'enfant court. Un fois qu'elle touche le sol, l'animateur crie "stop" et il s'arrête. Celui qui ira le plus loin en courant gagne.

**Le 20 mètres haies:** au top, ils courent jusqu'à la première haie, une fois devant, ils lancent, avec leur pied, la chaussure au-dessus de celle-ci. Ils contournent la haie et récupèrent leur chaussure. Ils vont ensuite à la 2ème haie et ainsi de suite. Tant que la chaussure ne passe pas au-dessus, ils recommencent.

## VARIANTES

Elles sont applicables pour le piedtanque et le Shoe Olympique Games.

**Varier la manière de lancer la chaussure:**

- Avec les mains
- Avec le pied mais couché sur le dos tête vers la zone de jeu
- Lancer les deux chaussures à la fois avec les pieds



Animagique

