

# Fiche de jeu

<b>Type d'activité :</b> Jeu à postes		<b>Age :</b> 8+
<b>Nom de l'activité :</b> Parc d'attraction		<b>Thème de la journée :</b> La fête
<b>Durée :</b> 1 h 30	<b>Lieu :</b> Intérieur et extérieur	
<b>Objectifs :</b> S'amuser, de divertir, se surpasser	<b>Matériel :</b> Chaises, trampoline, balle de basket, bassines, fil + bandeaux, spray, canettes pour le jeu de massacre, balle, ballon, divers objets effrayants	
<b>But :</b> S'amuser dans le parc d'attraction		
<b>Magie (Costumes et personnages, Décors, espace, ...) :</b> On se déguise en personnage divers (coccinelle, danseur,...) Musique en continu comme dans les parcs d'attraction		
<b>Introduction (équipe, histoire, ...) :</b> Danse d'accueil. Chacun reçoit son ticket avec le plan du parc		
<b>Animation (déroulement, rôles, règles, étapes, postes, arbitrage, dynamiser, rythme, déplacement, ...) :</b>  7 attractions sont réparties dans le parc d'attraction. Les jeunes se déplacent librement pour aller aux attractions de leur choix.  <ol style="list-style-type: none"><li>1. La super chenille (sensation4D) : mettre des chaises en fil et bander les yeux des participants. Lancer la musique de fond et raconter une histoire pour lancer le début de l'attraction. Au fur et à mesure de l'histoire, les animateurs font vivre des choses aux participants. (ex: le train passe sous une chute d'eau : les participants se font mouiller,...)</li><li>2. Retrouve-les tous : des objets sont cachés dans une pièce. Le but : les retrouver le plus rapidement possible</li><li>3. Jeu de massacre : faire tomber la tour de canettes en 2 lancer</li><li>4. Croque l'objet : dans une bassine remplie d'eau, il faut attraper l'objet tiré préalablement au sort.</li><li>5. Saute Panier : le participant saute sur un trampoline et tente de réaliser le plus de panier en un temps donné</li><li>6. La Chambre 203 : un meurtre a eu lieu dans cette chambre. Votre défi traverser cette chambre en suivant le fil (en ne le lâchant jamais) et en ayant les yeux bandés. Pourrez-vous retrouver votre chemin ???</li><li>7. Éclate balle : des fléchettes, des ballons de baudruche ... la suite à vous de deviner :D</li></ol>		
<b>Conclusion :</b>  Le parc ferme ses portes, merci de votre visite !! A bientôt ! + parade de fin de journée		

