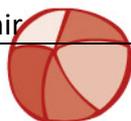
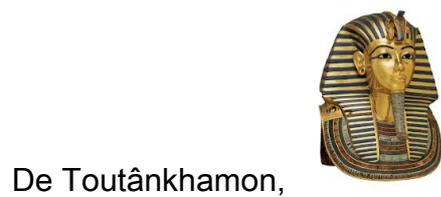
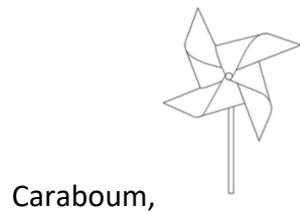


Fiche de jeu

Type d'activité : Jeu à postes		Age : 3-6 ans
Nom de l'activité : A la recherche de la tablette du Pharaon		Thème de la journée : Égypte
Durée : 45 minutes	Lieu : Intérieur et extérieur	
Objectifs : Travailler la perception des 5 sens : gout, odorat, toucher, ouïe, vue	Matériel : <ul style="list-style-type: none"> - Maquillage pour les déguisements - Papier toilette / draps blancs pour les momies - Cartons pour les pyramides - Tablette du Pharaon - Éléments sensoriels épreuve 4D - Aliments Kim goûts/odeur - Éléments Kim toucher - Sons Kim bruits - Support chanson Egyptum 	
But : Reconstituer la tablette du pharaon pour leur permettre de retourner chez eux		
Magie (Costumes et personnages, Décors, espace, ...) : Costumes : momies → enroulées dans du papier toilette / draps blanc, maquillage de pharaon, déguisement de pharaon, ... Décors : pyramides en cartons		
Introduction (équipe, histoire, ...) : Le chef des pyramides (Le pharaon suprême) explique que sa tablette est cassée, que le charme qui tient les momies endormies est rompu et qu'il faut la reconstituer pour que les momies retournent dormir.		
Animation (déroulement, rôles, règles, étapes, postes, arbitrage, dynamiser, rythme, déplacement, ...) : Les groupes sont faits le matin. Les momies accompagnent les groupes. A chaque épreuve réussie, un bout de tablette est donné à l'équipe. <ol style="list-style-type: none"> 1. Épreuve 4D - Pour se préparer à vivre en Égypte. Dans une pièce sombre, les enfants sont assis en ligne sur une chaise. Le moniteur crée du vent pour illustrer le vent du Nil, des bruits d'eau avec une bouteille pour symboliser le Nil, des bruits d'oiseaux, une brosse sur les pieds pour illustrer les souris qui s'enfuient, un spray d'eau pour illustrer la crue, brosse sur le bras pour illustrer les cafards qui montent sur le bras... 2. Entraînement de création de pyramide humaine : Les enfants essaient de reproduire les pyramides humaines imprimées en A3. 3. Apprentissage de la musique Egyptum (Voir annexe) : La chanson est apprise par mimétisme et avec des supports visuels. Elle est répétée plusieurs fois. 4. Kim bruit : sons liés au désert à retrouver (serpent, vent qui souffle...) / Kim odeur : odeurs liées à des aliments africains / Kim goût : même aliment que le Kim odeur (!! allergies) / Kim toucher : reconnaître objets liés à l'Égypte sous une couverture (petite pyramide, Playmobil pharaon, serpent...). 		
Conclusion : Reconstituer la tablette, chanter Egyptum et dire la formule magique. Les momies repartent « en somnambule » dormir		



Annexe – Chanson Egyptum :



Animagique