

## Fiche de jeu

Type d'activité : jeu à postes petits		Age :3-6 ans
Nom de l'activité : les petits loups		Thème de la journée : le chaperon rouge
Durée : 1h30		Lieu : intérieur ou extérieur
Objectifs : Créativité, histoire, psychomotricité	Matériel : Poupées loup, vêtements, costumes de loup, images pour raconter histoire, parcours psychomotricité	
<b>But : Retrouver les vêtements des 3 loups pour qu'il s'habillent car ils veulent sortir skier ensemble</b>		
<b>Magie (Costumes et personnages, Décors, espace,...) :</b> Les moniteurs sont déguisés en grands méchants loups voleurs d'habits.		
<b>Introduction (équipe, histoire, ... ):</b> Les enfants doivent retrouver les vêtements des 3 petits loups (poupées) pour qu'il s'habillent car ils veulent sortir skier ensemble. Malheureusement, les grands méchants loups ne veulent pas qu'ils aillent skier. Les méchants veulent garder les pistes pour eux tout seul ! Alors ils ont déshabillé les petits loups et volé les vêtements... Les grands méchants loups les accompagneront pendant le parcours et leur lanceront 4 défis.		
<b>Animation : (déroulement, rôles, règles, étapes, postes, arbitrage, dynamiser, rythme, déplacement, ...)</b> Les enfants vont donc devoir réussir des épreuves pour aider leur loup à gagner ses vêtements. Plusieurs épreuves devront être réussies alors ils pourront recevoir un vêtement pour le loup.		
	<b>Poste 1 (20 minutes):</b> Pour être un vrai loup et pouvoir aller skier, il faut savoir raconter des histoires de loup ! Sinon on est juste un petit loup riquiqui et.... on n'a pas le droit d'aller skier....	
	Les livres sont installés au sol et il y a des coussins et couverture pour rendre le lieu propice à écouter des histoires.	
	Les enfants choisissent des images et expliquent l'histoire aux autres. Une fois l'épreuve réussie, l'équipe du petit loup reçoit son premier vêtement et l'habille.	
	<b>Poste 2 (20 minutes) :</b> Le grand méchant loup trouve qu'il est important pour des petits loups d'avoir de l'agilité ! Les enfants vont devoir faire un parcours de psychomotricité à 4 pattes, comme les petits loups.	
	Si le grand méchant loup estime que l'équipe a assez d'agilité et qu'il est convaincu, alors il offre un vêtement.	
	<b>Poste 3(30 minutes) :</b>	
Le grand méchant loup trouve que maintenant pour pouvoir aller skier, il faut avoir du style ! L'équipe va donc décorer et créer une marionnette avec sa chaussette. Création d'une marionnette avec les chaussettes. Si les réalisations sont de qualité, le grand méchant loup offre un vêtement.		
<b>Poste 4 (15 minutes) :</b> Les grands méchants loup vont organiser un spectacle de marionnettes en ombre... On va voir si les petits loups n'ont pas peur ! Et si tout se passe bien, les grands méchants loups devront donner un dernier vêtement aux loups et ils pourront aller skier...		
<b>Conclusion :</b> Les enfants habillent les petits loups. Photo souvenir des 3 petits loups qui partent skier.		