

# AnimagiC – LA méthode

Tu as ton type de jeu, ton thème, ton but du jeu... Tu commences à penser à tes épreuves...

Tu veux être prêt, sans rien oublier... La méthode AnimagiC peut t'y aider !

<b>Aménagement</b>	<p>Quel <b>espace</b> comptez-vous investir pour votre activité ? Est-il suffisamment <b>sécurisé et balisé</b> ?</p> <p>Comment allez-vous <b>organiser cet espace</b> ? <b>Qui va se charger de l'installation</b> des stands et du matériel ?</p> <p>Et <b>si la météo est défavorable</b>?</p>
<b>Nouveauté</b>	<p>Quel <b>thème</b> choisir pour rendre le <b>jeu original</b> ?</p> <p>Conduit-il à des <b>activités inédites</b> ?</p> <p>Ai-je inséré un <b>new game</b> dans mes épreuves ?</p>
<b>Intensité</b>	<p>Avez-vous anticipé <b>les temps de déplacements</b> pendant l'activité ? Sont-ils sécurisés et balisés ?</p> <p>Comment comptez-vous <b>superviser et dynamiser les participants</b> et valoriser leurs réussites ? (Revenir régulièrement sur les scores, cri de ralliement, encouragement, etc.)</p> <p>Votre activité respecte-elle <b>le rythme de l'enfant</b> et celui du groupe ?</p> <p>Quels <b>enchaînements</b> prévoyez-vous entre les différentes étapes de votre activité ?</p>
<b>Magie</b>	<p>Comment créer un décorum lié au thème du jeu ?</p> <p>Quels <b>personnages</b> intégrer ? Comment les représenter ? <b>Quel costume ou accessoire</b> ?</p> <p>Gardez à l'esprit votre imaginaire, restez dans votre personnage.</p> <p>Comment comptez-vous <b>inclure votre imaginaire</b> dans chaque étape de l'activité?</p>
<b>Animation</b>	<p>Quelle répartition des <b>rôles et des responsabilités au sein de l'équipe</b>? (1 arbitre, 1 présentateur, etc.)</p> <p>Vos règles du jeu sont-elles claires, précises et équitables et les conditions de sécurité optimales ?</p> <p>Comment comptez-vous expliquer <b>les règles et les consignes</b> afin qu'elles soient comprises et acceptées par tous ? (Illustrez vos règles par des exemples, une démonstration)</p> <p>Comment allez-vous <b>arbitrer le jeu</b> ? (Évitez les frustrations comme les éliminations et les gages)</p> <p>Comment prévoyez-vous de <b>réagir en cas de tricheries ou de non-respect des règles</b> ? Qui tranche ? Des pénalités sont-elles prévues ?</p> <p>Comment prévoyez-vous de vous adapter <b>si le jeu ne suscite pas – ou peu – d'intérêt</b> ? (Évitez l'improvisation, préférez l'adaptation)</p>

<b>Groupe</b>	<p>Comment comptez-vous organiser efficacement <b>le regroupement des participants</b> ? (Des animateurs non déguisés regroupent les enfants, quitte à rejoindre l'activité quelques minutes plus tard)</p> <p>Comment comptez-vous <b>constituer, équilibrer et positionner les équipes</b>, le public, les animateurs ? (Afin de chacun puisse voir, comprendre et participer) Quels animateurs s'en chargent?</p>
<b>Introduction</b>	<p>Comment comptez-vous <b>lancer votre activité</b>, donner une forte impulsion dès le départ et veiller à respecter votre imaginaire ?</p>
<b>Conclusion</b>	<p>Comment comptez-vous <b>anticiper la fin</b> de votre activité ?</p> <p><b>Combien de temps</b> comptez-vous faire durer votre activité ?</p> <p>Comment comptez-vous <b>conclure votre activité</b> ? (Énoncer les points et les perdants/gagnants, distribuer les récompenses, etc.)</p> <p>Comment comptez-vous <b>organiser votre retour au calme</b> ? (chant, musique, relaxation, etc.)</p>

## Plus qu'à ranger et évaluer ;-)

<b>Aménagement</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• espace sécurisé et balisé</li> <li>• Organisation de cet espace, l'installation</li> </ul>
<b>Nouveauté</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quel thème pour un jeu original ?</li> <li>• Des activités inédites - un new game</li> </ul>
<b>Intensité</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les temps de déplacements, toujours dans le thème.</li> <li>• superviser et dynamiser les participants</li> <li>• le rythme de l'enfant et enchaînements</li> </ul>
<b>Magie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• décorum</li> <li>• personnages : caractéristiques, costume ou accessoire ?</li> <li>• inclure votre imaginaire</li> </ul>
<b>Animation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• rôles et des responsabilités au sein de l'équipe?</li> <li>• Vos règles du jeu claires, précises et équitables et les conditions de sécurité optimales ?</li> <li>• arbitrage du jeu ?</li> <li>• réaction en cas de tricheries ou de non-respect des règles ?</li> <li>• si le jeu ne suscite pas – ou peu – d'intérêt ?</li> </ul>
<b>Groupe</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• le regroupement des participants</li> <li>• constituer de façon originale, équilibrer et positionner les équipes</li> </ul>
<b>Introduction</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• lancer votre activité</li> </ul>
<b>Conclusion</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• anticiper la fin</li> <li>• conclure votre activité</li> <li>• organiser votre retour au calme</li> </ul>

Voici une fiche qui va t'aider à créer tes grands jeux. Complète ta propre base de jeux d'année en année !



## Fiche de jeu

Type d'activité :		Age :
Nom de l'activité :		Thème de la journée :
Durée :	Lieu :	
Objectifs :	Matériel :	
But :		
Magie (Costumes et personnages, Décors, espace,...) :		
Introduction (équipe, histoire, ...):		
Animation : (déroulement, rôles, règles, étapes, postes, arbitrage, dynamiser, rythme, déplacement, ...)		
Conclusion :		